

# Final do Baiano de Veteranos 2018

## REGULAMENTO OFICIAL DO TORNEIO

### OBJETIVOS DO TORNEIO

- Apontar o Campeão Baiano de Veteranos de 2018
- Difundir a modalidade de acréscimo entre o público de Veteranos.
- Confraternizar enxadristas baianos da categoria Veteranos.

### DADOS DO TORNEIO

Formato Veterano	Até 9 jogadores: Ritmo de jogo: <u>30 min + 30 seg</u> de acréscimo p/lance, Sistema Schuring.  Mais de 10 jogadores: Ritmo de jogo: <u>30 min + 30 seg</u> de acréscimo p/lance, Sistema Suíço, 5 rodadas.  Se tiver apenas 2 jogadores: será um match de 6 partidas <u>30 min + 30 seg</u> . Em caso de empate será jogada uma partida de 15 minutos e se persistir o empate haverá um armagedon
Local	Colégio da Polícia Militar, Juazeiro - BA
Diretor Geral	Yure Mota Costa
Árbitro Chefe	AF Wilter Pereira Vieira
Árbitro Adjunto	AN Valdimir Silva Devos e AA João Ferreira Lins Junior
Inscrição	R\$ 80,00
Critério de Desempate do Feminino e Veteranos	1º critério – Confronto Direto (código 11) 2º critério – – Sonneborn-Berger (código 52) 3º critério – Sistema Koya (código 45) 4º critério – Arranz Sistem (61) 5º critério – Maior nº de partidas com peças pretas (código 53)
Condições Veteranos	Estar em dia com a taxa da anuidade FBX 2018
Rating Veteranos	Valendo Rating FBX

Para informações sobre inscrição falar com João Junior pelo telefone (74)988233382 ou pelo Whatsapp (81)96158363.

### PREMIAÇÃO

1º lugar – Troféu +dinheiro

## QUADRO HORÁRIO DO VETERANOS

<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ATIVIDADE</b>
12/10/2018	13:30 h	Abertura e Congresso Técnico
12/10/2018	14:00 h	1ª rodada
12/10/2018	19:00 h	2ª rodada
13/10/2018	14:00 h	3ª rodada
13/10/2018	19:00 h	4ª rodada
14/10/2018	08:00 h	5ª rodada
14/10/2018	13:30 h	6ª rodada

### REGULAMENTOS ESPECÍFICOS PARA ESTE TORNEIO

1. O enxadrista que faltar qualquer rodada será excluído do torneio, a menos que apresente justificativa aceitável, no entendimento da Arbitragem do Torneio, e antes do horário de encerramento da rodada em que ocorrer a falta;
2. Em caso de falta a uma rodada, sem justificativa plausível, no entendimento da Arbitragem (excetuando o previsto no item anterior) o faltoso será eliminado do torneio;
3. Caso os dois Enxadristas faltem uma rodada ambos perdem a partida e o resultado será (- x -);
4. Casos dois enxadristas se apresentem atrasados e juntos para a partida, o tempo decorrido será dividido entre os dois, caso se apresente apenas um, o tempo decorrido será dividido entre os dois e a partir deste momento o presente aciona o relógio. A regulagem do relógio deverá ser feita com supervisão de um Árbitro presente;
5. Para apelação contra Decisão Arbitral, o interessado deverá informar a arbitragem sua intenção de apelar, imediatamente ao final da partida, depois preencher e apresentar formulário específico, junto com o valor da taxa de apelação de R\$ 200,00, em no máximo 10 minutos após o término da partida (atenção, não é término da rodada!). A taxa será devolvida ao reclamante, caso sua reclamação seja considerada justa e o resultado solicitado lhe tenha sido atribuído pelo Comitê de Apelação;
6. O Enxadrista que não participar do Congresso Técnico, independentemente dos motivos, se obriga a acatar integralmente, o que nele for decidido ou informado pela Organização e Arbitragem, do que, inclusive, não será aceito APELAÇÃO;
7. Os relógios não poderão ser ajustados pelos jogadores após o início da rodada. Caso haja necessidade de ajuste, este deverá ser feito pela Arbitragem;
8. A posição dos relógios será definida pela Arbitragem. As pretas ficam com o relógio a sua direita e as brancas a sua esquerda;
9. Cada enxadrista é responsável por cumprir corretamente o emparelamento, principalmente no que se refere a número da mesa e cor de peças;

10. O Árbitro Auxiliar será o responsável pela recepção das planilhas com os resultados. Os enxadristas devem conferir e assinar a planilha. Caso o AA não receba as planilhas até o término da última partida da rodada, levará esta partida a ter como resultado 0 X 0;
11. O tempo "Default" ou de tolerância de atraso, após o início de determinada rodada será de 20 minutos, ou seja, após decorrido este tempo, o(a) enxadrista que chegar atrasado(a) perderá a partida;

**12. É terminantemente proibido:**

- a. Analisar as partidas terminadas, ou não, dentro da sala de jogos (análises somente na área específica e de partidas encerradas);
  - b. Portar celular ou qualquer outro dispositivo eletrônico dentro da sala de jogos durante a rodada. O responsável pelo porte ou pela emissão de qualquer ruído provocado por celular ou dispositivo eletrônico, será penalizado com a perda da partida, e caso esteja como espectador no momento, será expulso da sala de jogos (regra da Fide);
  - c. Conversar, seja o que for e em que quantidade de palavras for, dentro da sala de jogos (quem quiser conversar, chame, por sinais, o seu interlocutor para fora da sala de jogos e fale a vontade na sala de espera);
  - d. Aproximar-se demasiadamente da mesa onde há jogos em andamento, quando observador (pedimos observarem a distância mínima de 1 metro);
  - e. Auxiliar, de qualquer maneira, jogador que ainda esta jogando;
  - f. Permanecer próximo e em pé o jogador, observando a sua própria partida;
  - g. Manusear o relógio durante a partida. O enxadrista só pode usar o controle (botão) de acionamento do tempo do adversário ou o de parada do relógio, caso tenha que acionar a arbitragem por qualquer motivo;
  - h. Provocar, repetidamente, ruídos diversos como, arrastar a cadeira ao se sentar ou levantar, batucar com a caneta, mão, pé, ou outros durante a rodada;
  - i. Lanchar durante a realização da partida, enquanto sentado e observando a partida. Se o jogador quiser lanchar enquanto joga deverá fazê-lo em local afastado do salão de jogos. (Água mineral, refrigerantes, café e sucos serão tolerados);
  - j. Fumar dentro da sala de jogos;
  - k. Agredir verbal ou fisicamente outro enxadrista, membro da arbitragem ou organização do evento. (Sumariamente punido com eliminação);
  - l. Discutir de forma acintosa com a arbitragem; (para isto tem a apelação oficial)
  - m. Qualquer atitude anti-desportiva, como derrubar as peças acintosamente numa desistência, discutir com o adversário, independentemente de ter ou não razão, provocar de qualquer maneira distúrbio na sala de jogos, etc...;
  - n. **Descumprir qualquer determinação dos árbitros, ainda que verbais.**
13. Não há restrição aos empates de comum acordo;
14. É aconselhável aos enxadristas tomarem conhecimento das DICAS DO ÁRBITRO publicadas no site da FBX;
15. Formaremos o comitê de apelação com cinco membros participantes do torneio e de notório saber sobre as Regras, Sendo 01 Presidente do Comitê de Apelação (Diretor Geral do Torneio), 02 Membros Efetivos e 02 Membros Suplentes.
16. **Proibido o uso de Roupas Curtas, exemplo: minissaias, top e camisetas.**

- 17. Em caso de desistência do torneio por qualquer motivo, não haverá devolução do dinheiro.**
- 18. Não haverá premiação em dinheiro para as categorias SUBs**
- 19. Alojamento só para as crianças e adolescentes de 10 a 18 anos que participarão do Evento**
20. Todo enxadrista ao realizar sua inscrição, admite ter lido na íntegra este regulamento, entendido todo o seu conteúdo e, concorda com todos os itens nele constantes.

**Yure Mota Costa**  
**Diretor Geral do Torneio**

**Wilter Pereira Vieira**  
**Árbitro Geral do Torneio**