

# VI Torneio de Xadrez do Costa Verde Tennis Clube – “*In Memoriam – Antônio Hermano da Silva*”

## **OBJETIVOS DO TORNEIO**

- Homenagem “*In Memoriam – Antônio Hermano da Silva*”
- Confraternização dos enxadristas baianos.

## **DADOS DO TORNEIO**

Formato do Absoluto	Suíço de 7 rodadas de 15 minutos com 5 segundos de acréscimo por lance desde o início ou 20 minutos ko no relógio analógico
Local	Costa Verde Tennis Clube, 323 Avenida Orlando Gomes - Piatã, Salvador - BA, 41650-010
Data	27 de outubro de 2018
Diretor Geral	Francisco Eliezer Pimenta
Árbitro Chefe	AF Wilter Pereira Vieira
Inscrição	30,00 R\$ para adulto e veterano 15,00 R\$ para feminino e para jogador abaixo de 18 anos Prazo de inscrição: 24/10/2018
Critério de Desempate	1º critério – Buchholz com corte do pior resultado (código 37) 2º critério – Confronto Direto (código 11) 3º critério – Sonneborn-Berger (código 52) 4º critério – Arranz Sistem (61) 5º critério – Maior número de vitórias (código 68)
Condições Absoluto	Estar com cadastros CBX e na FBX 2018
Rating Absoluto	Valendo Rating FIDE e CBX

## **PROCEDIMENTO PARA INSCRIÇÃO**

1- Efetivar depósito do valor da inscrição na conta em nome de Carlos Alberto Straatmann  
Caixa Econômica  
Ag. 3871  
Op. 013 poupança  
C/c 179 - 8

2- Enviar mensagem com nome completo e comprovante de depósito/transferência para Carlos Alberto Straatmann, WhatsApp: 71 8853-6120 ou [castraatmann@gmail.com](mailto:castraatmann@gmail.com).

## **MATERIAL**

Enxadristas levar jogo de peças, relógio e tabuleiro

## **PREMIAÇÃO**

Troféus e medalhas

## **QUADRO HORÁRIO DA FINAL DE XADREZ RÁPIDO**

<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ATIVIDADE</b>
27/10/2018	08:30 h	Abertura e Congresso
27/10/2018	09:00 h	1ª rodada
27/10/2018	09:50 h	2ª rodada
27/10/2018	10:40 h	3ª rodada
27/10/2018	13:30 h	4ª rodada
27/10/2018	14:20 h	5ª rodada
27/10/2018	15:10 h	6ª rodada
27/10/2018	16:00 h	7ª rodada
27/10/2018	17:00 h	Encerramento e Premiação

## **REGULAMENTOS ESPECÍFICOS PARA ESTE TORNEIO**

1. O enxadrista que faltar qualquer rodada será excluído do torneio, a menos que apresente justificativa aceitável, no entendimento da Arbitragem do Torneio, e antes do horário de encerramento da rodada em que ocorrer a falta;
2. Em caso de falta a mais de uma rodada, o reincidente será eliminado do torneio;
3. Caso os dois Enxadristas faltem uma rodada ambos perdem a partida e o resultado será (- x -);
4. Caso dois enxadristas se apresentem atrasados (juntos ou separados) para a partida, o tempo decorrido será dividido entre os dois e a partir deste momento, o presente aciona o relógio (Leis do Xadrez da FIDE, Art. 6 – item 6.7.2). Este procedimento será adotado, exclusivamente, para evitar atrasos na conclusão da rodada em questão, que por consequência resultará em atraso nas rodadas posteriores. A regulagem do relógio é atribuição exclusiva da arbitragem do evento;
5. O tempo "Default" ou de tolerância de atraso, após o início de determinada rodada será de 10 minutos, ou seja, após decorrido este tempo, o(a) enxadrista que chegar atrasado(a) perderá a partida;
6. Para apelação contra Decisão Arbitral, o interessado deverá informar a arbitragem sua intenção de apelar, imediatamente ao final da partida, depois preencher e apresentar formulário específico, junto com o valor da taxa de apelação de R\$ 50,00, em no máximo 5 minutos após o término da partida (atenção, não é término da rodada!). A taxa será devolvida ao reclamante, caso sua reclamação seja considerada justa e o resultado solicitado lhe tenha sido atribuído pelo Comitê de Apelação;

7. O Enxadrista que não participar do Congresso Técnico, independentemente dos motivos, se obriga a acatar integralmente, o que nele for decidido ou informado pela Organização e Arbitragem, do que, inclusive, não será aceito APELAÇÃO;
8. Os relógios não poderão ser ajustados pelos jogadores após o início da rodada. Caso haja necessidade de ajuste, este deverá ser feito pela Arbitragem;
9. A posição dos relógios será definida pela Arbitragem. As pretas ficam com o relógio a sua direita e as brancas a sua esquerda;
10. Cada enxadrista é responsável por cumprir corretamente o emparceiramento, principalmente no que se refere a número da mesa e COR DE PEÇAS;
11. O Árbitro será o responsável pela recepção dos resultados, que deverão ser informados por ambos os enxadristas diretamente ao árbitro. Os enxadristas devem conferir a anotação (grave logo a sua fisionomia para encontrá-lo ao final de suas partidas) Caso o árbitro não receba os resultados, até o término da última partida da rodada, levará esta partida a ter como resultado 0 X 0, a fim de não atrasar o emparceiramento da rodada seguinte;
12. **É terminantemente proibido:**
  - a. analisar as partidas terminadas, ou não, dentro da sala de jogos (análises somente na área de espera e de partidas encerradas);
  - b. portar celular ou qualquer outro dispositivo eletrônico ligado dentro da sala de jogos durante a rodada será penalizado com a perda da partida. Espectadores (não jogadores) no início de cada rodada até no máximo 5 minutos do início da rodada poderão fazer registros de imagens desde que não atrapalhe o bom andamento da competição;
  - c. conversar, seja o que for e em que quantidade de palavras for, dentro da sala de jogos (quem quiser conversar, chame, por sinais, o seu interlocutor para fora da sala de jogos e fale a vontade na sala de espera);
  - d. aproximar-se demasiadamente da mesa onde há jogos em andamento, quando observador (pedimos observarem a distância mínima de 1 metro);
  - e. auxiliar, de qualquer maneira, jogador que ainda está jogando;
  - f. permanecer próximo e em pé o jogador, observando a sua própria partida;
  - g. manusear o relógio durante a partida. O enxadrista só pode usar o controle (botão) de acionamento do tempo do adversário ou o de parada do relógio, caso tenha que acionar a arbitragem por qualquer motivo;
  - h. provocar, repetidamente, ruídos diversos como, arrastar a cadeira ao se sentar ou levantar, batucar com a caneta, mão, pé, ou outros durante a rodada;
  - i. lanchar durante a realização da partida, enquanto sentado e observando a partida. Se o jogador quiser lanchar enquanto joga deverá fazê-lo em local afastado do salão de jogos. (água mineral, refrigerantes, e sucos serão tolerados);
  - j. fumar dentro da sala de jogos;
  - k. agredir verbal ou fisicamente outro enxadrista, membro da arbitragem ou direção do circuito. (punido com eliminação do circuito);
  - l. discutir de forma acintosa com a arbitragem; (para isto tem a apelação oficial)
  - m. qualquer atitude anti-desportiva, como derrubar as peças acintosamente numa desistência, discutir com o adversário, independentemente de ter ou não razão, provocar de qualquer maneira distúrbio na sala de jogos, etc...;
  - n. **descumprir qualquer determinação dos árbitros, ainda que verbais.**

13. Não há restrição aos empates de comum acordo;
14. É aconselhável aos enxadristas tomarem conhecimento das DICAS DO ÁRBITRO publicadas no site da FBX;
15. Formaremos o comitê de apelação com cinco membros participantes do torneio e de notório saber sobre as Regras, Sendo 01 Presidente do Comitê de Apelação (Diretor Geral do Torneio), 02 Membros Efetivos e 02 Membros Suplentes.
16. **Todo enxadrista ao realizar sua inscrição, admite ter lido na íntegra este regulamento, entendido todo o seu conteúdo e, concorda com todos os itens nele constantes.**

**Salvador, 01 de outubro de 2018.**

**Francisco Eliezer Pimenta**

**Diretor Geral**

**AF Wilter Pereira Vieira**

**Árbitro Geral**